

# CHEDDAR BLITZ™

## COMO JUGAR

**OBJETIVO:** Ser el primer jugador en completar todas las (5) cartas de DESAFÍO y gritar "CHEDDAR".

**CONFIGURACIÓN:** Baraja las cartas redondas de Cheddar BLITZ. Cada jugador recibe (6), colocando (4) de ellas boca arriba en una fila y (2) se mantienen en su mano. Las cartas BLITZ restantes se dividen en (2) montones boca abajo en el centro. Baraja las cartas de DESAFÍO, reparte (5) a cada jugador y colócalas boca abajo en un mazo. (Ver diagrama)



**JUEGO:** Todos juegan al mismo tiempo. El juego comienza cuando el repartidor dice "BLITZ" y cada jugador voltea su carta de DESAFÍO superior. Los jugadores comprueban rápidamente para ver qué en su fila de BLITZ coincide con su carta de DESAFÍO. Puedes reorganizar tus (4) cartas BLITZ en cualquier momento.

### ROBAR-DESCARTAR-COLOCAR

Sigue los siguientes pasos para completar el desafío.

1. Primero, **ROBAR** otra carta BLITZ. Cada jugador tendrá 3 cartas en su mano.



2. **DESCARTA** una carta de la fila BLITZ delante de ti que no coincida con tu carta de DESAFÍO. No puede ser la misma carta que robaste. Descártala boca arriba en el centro de la zona de descarte y ahora está disponible para que otros jugadores la roben. No "apiles" las cartas descartadas. (ver diagrama atrás)

3. **COLOCA** carta de tu mano para llenar el espacio, incluso si no coincide con tu DESAFÍO, tienes que mantener (4) cartas en esa fila y esas cartas deben venir de tu mano.

4. **Repite el ROBAR-DESCARTAR-COLOCAR.** Puedes robar del mazo BLITZ o de las cartas descartadas.

### DESAFÍO COMPLETADO:

Cada vez que la fila de un jugador coincida con su carta de desafío, gritará "CHEDDAR" y todos los jugadores deben pausar su juego. Ese jugador entonces:

1. Recoge su fila de BLITZ completada y todas las cartas en la zona de descarte y las coloca boca abajo en la parte inferior de cualquier mazo de ROBAR.
2. Coloca las cartas restantes de su mano frente a él/ella para comenzar su siguiente fila de BLITZ y robar cartas BLITZ adicionales para completar la fila de cuatro (4) y (3) para su mano.
3. Voltea la siguiente carta de desafío y dice "BLITZ" para continuar jugando.

**CARTA FLIP OUT:** Fuerza a cualquier jugador (incluyéndote a ti mismo) a tomar la carta de DESAFÍO actual y colocarla en la parte inferior de su mazo y voltear la siguiente carta de DESAFÍO. Si están en la carta de DESAFÍO final, descarta la carta FLIP OUT y roba una nueva carta BLITZ. Coloca la carta FLIP OUT en el centro de la zona de DESCARTE y di el nombre de la persona: "\_\_\_\_\_ FLIP OUT". Se puede jugar en cualquier momento antes de que se diga "CHEDDAR".

*\*Las cartas FLIP OUT no se pueden recoger de la zona de descarte.*

**CARTA WILD:** No hay límite para el número de comodines utilizados en un turno.

**VICTORIA:** El ganador es el primero en completar las 5 cartas de DESAFÍO y gritar "¡CHEDDAR!"

**OPCIONAL:** Para un juego de ritmo más lento, toma turnos completando **ROBAR-DESCARTAR-COLOCAR** en lugar de todos los jugadores al mismo tiempo. Esto es bueno para los jugadores más jóvenes.



©Emojo Games y Cheddar Blitz Marcas registradas de Emojo Games LLC. Contáctanos en nuestro sitio web. Todos los derechos reservados. Todas las obras de arte están protegidas por derechos de autor de Emojo Games LLC. Cualquier uso no autorizado está prohibido.

